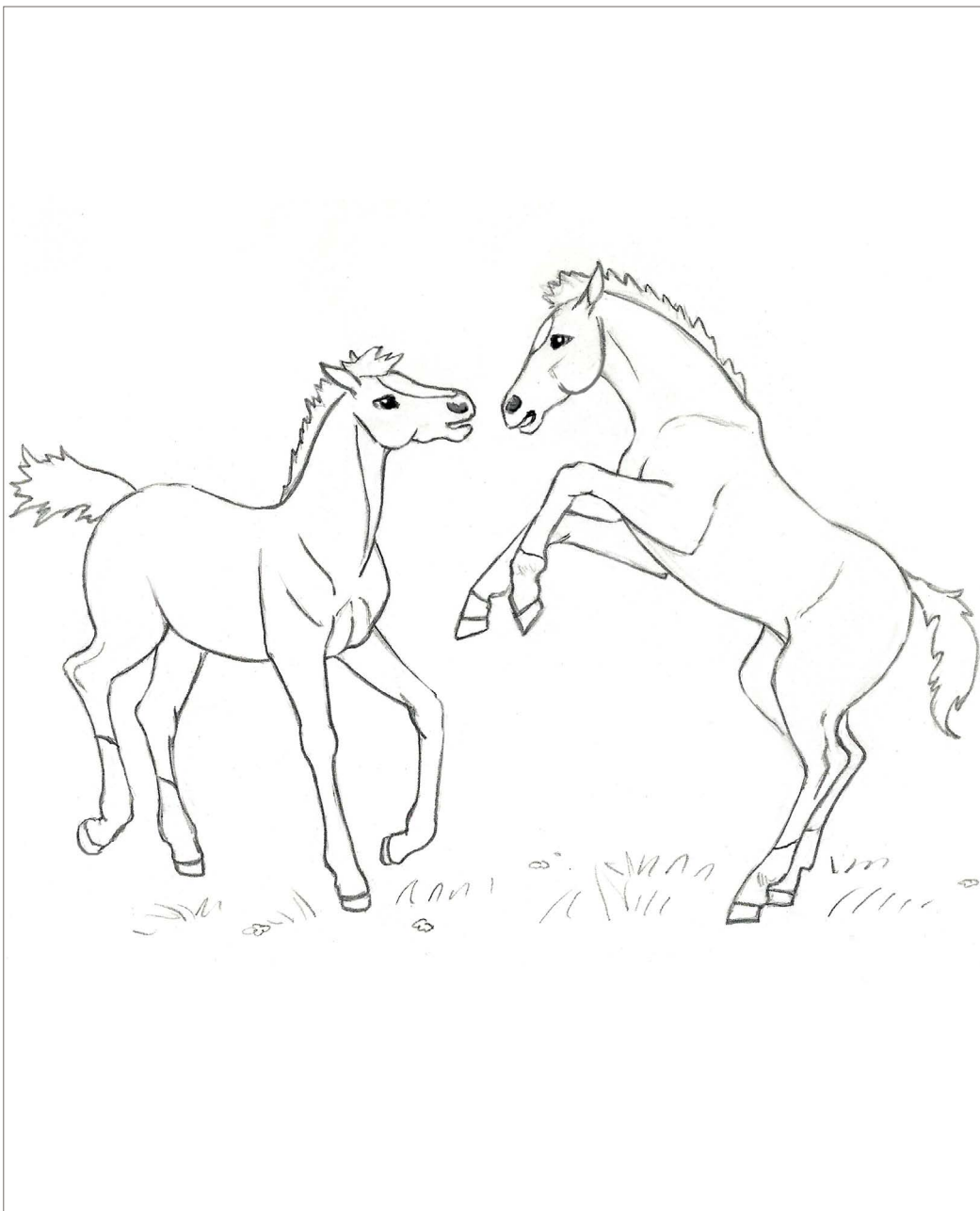
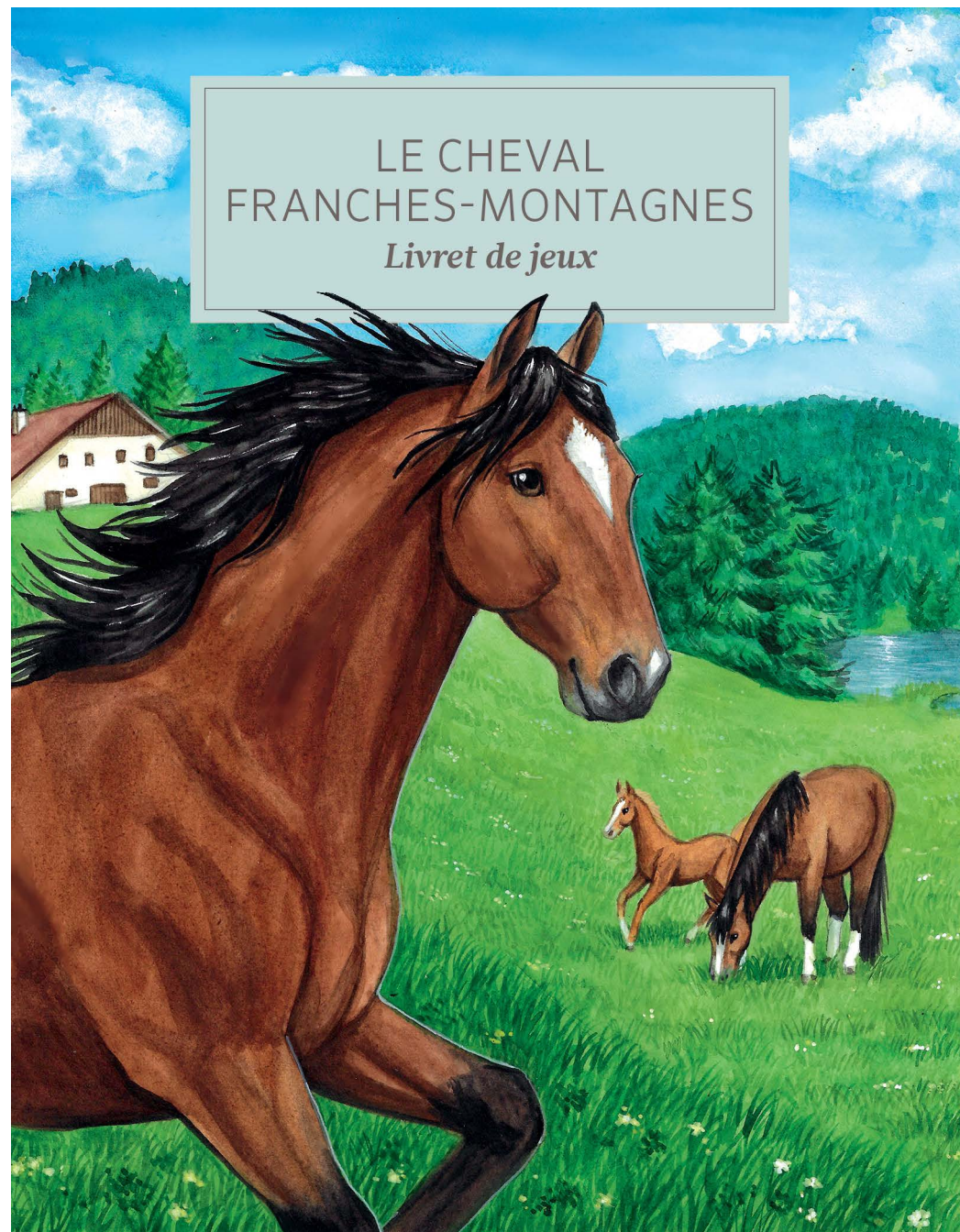


Voici deux poulains franches-montagnes à colorier à ta guise.
Tu peux y ajouter le paysage de ton choix pour qu'ils se sentent chez eux.



Les jeux ont été imaginés par Valérie Fleury et illustrés par Tess Corajod.
Le livret a été imprimé en septembre 2021. Copyright © Parc naturel régional du Doubs.
www.chevaux-jura.ch



Salut !

Aujourd'hui, tu vas découvrir le cheval franches-montagnes, symbole du Parc du Doubs. Durant la visite, tu peux faire les jeux de ce livret et tenter de découvrir le mot mystère. Soit attentif-ve à ce que va t'expliquer l'éleveur-se, cela t'aidera sûrement à compléter le jeu.

En page 7, tu trouveras huit cases, dont six vides, qui forment le mot mystère. Les lettres récupérées dans les jeux te permettront de les remplir au fur et à mesure de la visite.

Indice : le mot mystère est le prénom de l'étalon grâce à qui l'actuelle race franches-montagnes a pris naissance.

A toi de jouer !

JEU N°1

Parmi les propositions suivantes, lesquelles représentent les deux couleurs de robes* les plus fréquentes chez le cheval franches-montagnes ?

C blanc et alezan **V** bai et alezan **R** pie et gris **F** bai et noir

N'oublie pas de reporter la lettre correspondante dans la première case du mot mystère.



Blanc



Alezan



Pie



Gris



Palomino



Noir



Bai



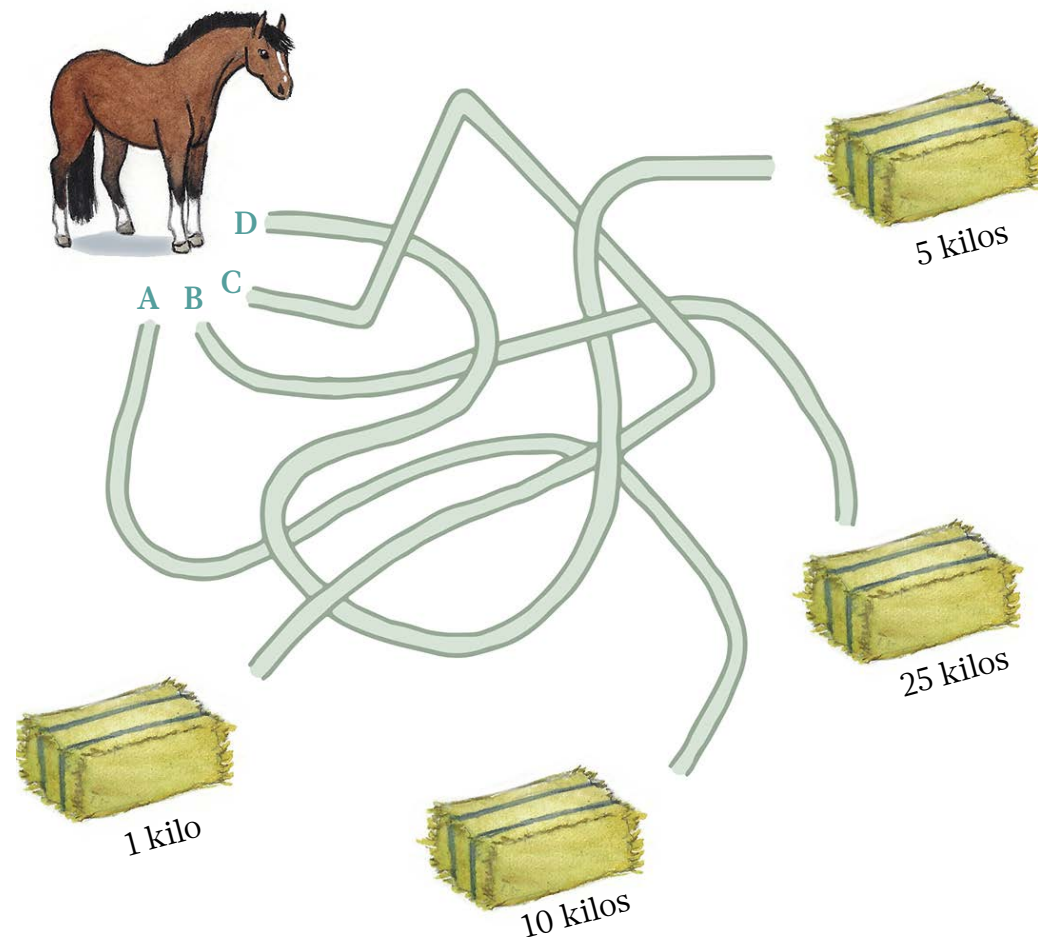
Tacheté

*La robe désigne la ou les couleurs du cheval

JEU N°2

Ce cheval a quatre chemins possibles pour le mener à sa dose quotidienne de foin.

Trouve le chemin qui le mènera à la bonne dose et écris la lettre correspondante au chemin parcouru dans la deuxième case du mot mystère.



Le cheval franches-montagnes a un super caractère !
Dans ce paysage tu peux voir trois activités dans lesquelles il excelle.

Pâturage boisé

Randonnée à cheval

Hippothérapie

Attelage

Mur de pierres sèches

Voici deux détails
à retrouver dans
ce paysage :



N°1

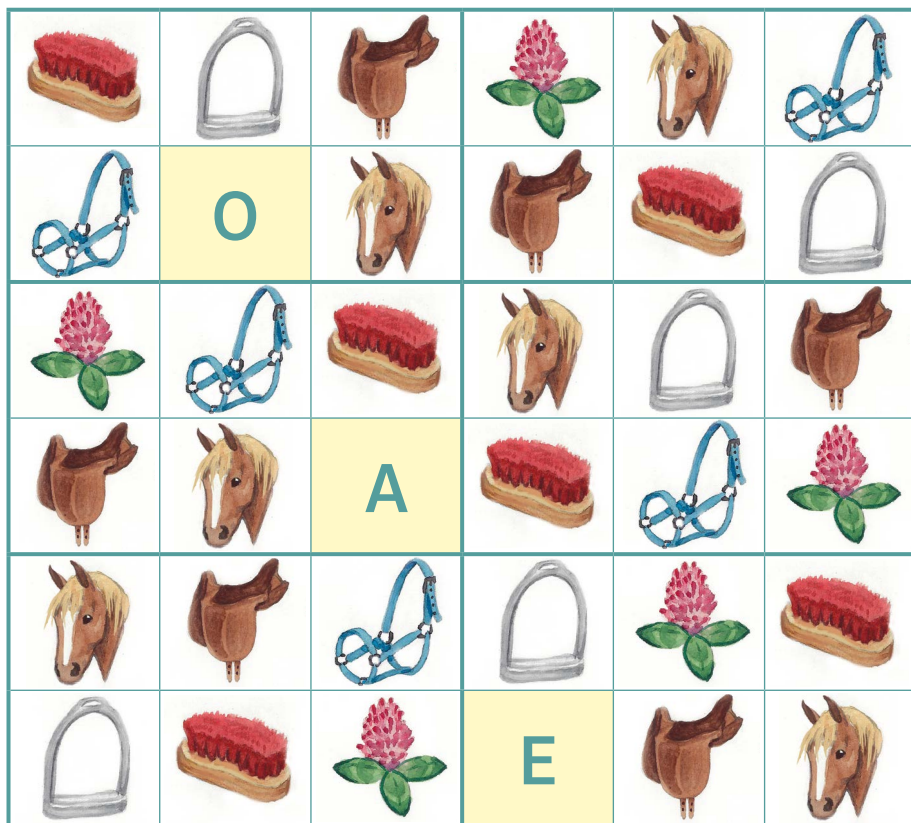


N°2

La lettre à reporter dans la troisième case du mot mystère est cachée dans le paysage tout près du détail N°1 et celle de la quatrième case est près du détail N°2.

Voici un sudoku avec des images d'objets qui font le quotidien du cheval franches-montagnes.

Pour remplir les cases de couleur jaune, il te faut suivre les règles suivantes: une image ne peut se retrouver qu'une seule fois par ligne, une seule fois par colonne et une seule fois par rectangle de 6.



Trois images numérotées te sont proposées :



Remplis les cases jaunes de la grille de sudoku avec elles et prend la lettre qui est inscrite là où l'image 1 a sa place. Reporte la lettre dans la sixième case du mot mystère.

Ces cinq phrases décrivent la vie d'un poulain franches-montagnes de sa naissance à ses trois ans.

Mais une de ces affirmations est fausse.

Trouve laquelle et écris la lettre correspondante dans la septième case du mot mystère.

S Pour devenir un étalon, le poulain mâle doit porter un prénom dont la première lettre est la même que celle du prénom de son papa.

F Les poulains naissent entre février et début mai

G Du 15 mai au 15 octobre environ, les poulains sont au pâturage. On peut les voir gambader, courir ensemble, s'amuser.

N À leur premier anniversaire, les poulains reçoivent un gâteau aux carottes.

E Durant leur première année, les poulains participent à un concours qui a lieu au mois d'août : le concours fédéral des poulains.

MOT MYSTERE

Bravo, tu as terminé tous les jeux,
tu peux désormais résoudre l'énigme !

Le célèbre étalon franches-montagnes se prénomme :

				L			T
--	--	--	--	---	--	--	---

Suis les instructions de chaque jeu pour remplir les cases avec les bonnes lettres

CONCOURS

Rendez-vous sur www.chevaux-jura.ch/concours pour tenter de gagner plusieurs prix autour du cheval franches-montagnes !